

## Dane techniczne

- Rodzaj kodu 2D: QR Code
- Separator: Pipe „|” (kod ASCII 125)
- Struktura: Dziewięć pól rozdzielonych separatorem

## Opis struktury

Struktura: Dziewięć pól rozdzielonych separatorem

1. Identyfikator – stała wartość (8510309410)
2. Kod kraju (PL)
3. Numer rachunku bankowego
4. Kwota
5. Nazwa beneficjenta (np. URZĄD MIASTA GDYNIA)
6. Identyfikacja zobowiązania
7. Nazwa i adres zobowiązanego
8. Nie używane - puste
9. Kod waluty (PLN)

Nr pola	Pole	Długość i precyzja*	Uwagi	Obligatoryjność W – wypełnione zawsze – nie może być puste, O – wypełnione opcjonalnie (pole jest, ale może być puste)
1	Identyfikator	stała wartość: 8510309410		W
2	Kod kraju (PL)	2		O
3	Numer rachunku bankowego	26	26 znakowy (format NRB) numer rachunku uznawanego  Przykład: 97124020929916210000092872	W
4	Kwota	14	Jeśli pole to będzie wypełnione kwotą uznania to w takim przypadku zostanie podjęta próba sparsowania zawartości pola do formatu kwotowego (12 cyfr przed przecinkiem, 2 po, separatorem jest znak kropki) stosując następujące, opracowane na bazie dostarczonych przez Bank wytycznych, założenia:  - Z ciągu znaków zostaną	O

			<p>usunięte ewentualne zera wiodące</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Jeśli po usunięciu ewentualnych zer wiodących całkowita długość ciągu przekroczy 14 znaków, lub otrzymany ciąg nie będzie składał się wyłącznie z cyfr, nie zostanie podjęta próba jego parsowania, a pole „Kwota” na ekranie (formularzu) zostanie wyczyszczona.</li><li>- W przeciwnym wypadku, pierwsze n-2 cyfry zostaną potraktowane jako część całkowita kwoty, a ostatnie 2 jako część dziesiętna.</li></ul> <p>Przykładowe efekty takiego postępowania:</p> <p>„” (pole puste) - nie podjęto parsowania, czyszczenie pola „Kwota uznania”</p> <p>„467.80” - nie podjęto parsowania, czyszczenie pola „Kwota uznania”</p> <p>„D26780” - nie podjęto parsowania, czyszczenie pola „Kwota uznania”</p> <p>„0046780” - pomyślnie sparsowano na kwotę „467,80”</p> <p>„5678” - pomyślnie sparsowano na kwotę „56,78”</p> <p>W przypadku braku kwoty w kodzie QR, na ekranie opłatomatu pole z kwotą będzie puste i będzie <b>konieczne</b> wprowadzenie kwoty ręcznie przez płatnika.</p> <p>W przypadku, gdy pole to nie jest puste to formatka kwotowa</p>	
--	--	--	---	--

			na ekranie jest odpowiednio wypełniona, ale istnieje również możliwość modyfikacji tej kwoty przez płatnika.	
5	Nazwa urzędu (np. URZĄD MIASTA GDYNIA)		<p>urzędu (np. URZĄD MIASTA GDYNIA)</p> <p>Jeśli to pole jest puste to w przelewach (plik Multicash z transakcjami) ma pojawiać się nazwa: np.: „Beneficjent”</p> <p><b>UWAGA:</b> Brak możliwości używania w tym polu znaków: „” (cudzysłów) i   (pałki), ponieważ są one zarezerwowane jako separatory w naszym systemie</p>	O
6	Identyfikacja zobowiązania	140	<p>W przypadku długości przekraczającej 70 znaków, pole zostanie podzielone na dwa w miejscu wystąpienia ostatniej mieszczącej się w długości 70 znaków spacji. W przypadku braku takiej spacji, podział zostanie wykonany sztucznie – po 70 znaków, ew. dalsze znaki zostaną pominięte (ucięte).</p> <p><b>UWAGA:</b> Brak możliwości używania w tym polu znaków: „” (cudzysłów) i   (pałki), ponieważ są one zarezerwowane jako separatory w naszym systemie</p>	W
7	Nazwa i adres zobowiązanego	140	<p>W celu poprawnego sparsowania pole powinno zawierać dane w formacie: {IMIONA NAZWISKA/NAZWA}, (przecinek) {ADRES}</p> <p>Brak znaku (przecinek) po imieniu i nazwisku spowoduje ucięcie adresu w danych zobowiązanego.</p> <p>Dane {ADRES} powinny rozpoczynać się od ul po której</p>	O

			<p>podany jest kod pocztowy i miejscowość</p> <p>Jeśli pole jest puste, płatnik musi wypełnić ręcznie przynajmniej swoje imię i nazwisko/nazwę w odpowiednim polu na ekranie. Wypełnienie adresu jest opcjonalne.</p> <p><b>UWAGA:</b> Brak możliwości używania w tym polu znaków: „” (cudzysłów) i   (pałki), ponieważ są one zarezerwowane jako separatory w naszym systemie</p>	
8	Nie używane - puste			0
9	Kod waluty (PLN)	3	W przypadku pustego pola, zostanie wstawiona wartość „PLN”. domyślnie „PLN”	0

Jeśli dane mają większą długość niż podana, to zostaną przycięte do maksymalnej dopuszczalnej długości.

UWAGA: Ze względu na „pałkowy” format zastosowanych kodów, obecność wszystkich pól w kodzie jest wymagana. Nie oznacza to jednak, że we wszystkich polach musi być zapisana jakaś wartość. Wartości bezwzględnie wymagane są w polach nr. 1 i 3, w przypadku ich braku, lub napotkania w nich wartości pustych, zostanie wyświetlony komunikat błędu informujący o nieprawidłowej zawartości kodu.

## Kodowanie

Zawartość kodów kreskowych będzie kodowana stroną kodową UTF-8. Wyjątkiem będą polskie litery (zarówno wielkie, jak i małe), które zostaną zakodowane zgodnie z normą ISO 10646, w sposób przedstawiony w poniższej tabeli:

Litera	Odpowiednik w kodzie QR
Ą	&#260;
ą	&#261;
Ć	&#262;
ć	&#263;
Ę	&#280;
ę	&#281;
Ł	&#321;
ł	&#322;

Ń	&#323;
ń	&#324;
Ó	&#211;
ó	&#243;
Ś	&#346;
ś	&#347;
Ż	&#377;
ż	&#378;
Ź	&#379;
ź	&#380;

Oprócz wyszczególnionych powyżej polskich znaków, wszystkie pozostałe (w tym znaki specjalne) zostaną zakodowane stroną kodową UTF-8.

Przykładowe zawartości kodu QR:

8510309410|PL|979999020929916210000092872||URZ&#260;D MIASTA GDYNIA|N123456  
NOF WPiOL/1111/W/123456/2013|K&#280;PKA J&#211;ZEF, FELCZAKA 1A 04-081  
GDYNIA||PLN

8510309410||879999209299162100000924|0046780|NOWY KLIENT  
PA&#321;KOWY|PRZYK&#321;ADOWY TYTU&#321;||EUR